//Programacion Orientada a objetos  
  
public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
  
 //2- debajo creo la variable coche que es del tipo Coche  
 // y la instancio. Ahí creo el objeto. \*\*\*Instanciar\*\*\*  
  
 Coche coche = new Coche();  
  
 System.*out*.println(coche.numeroDePuertas);  
 System.*out*.println(coche.velocidadMaxima);  
 System.*out*.println(coche.velocidadActual);  
  
 //El objeto coche 2 tiene definidos cantidad de puertas y veloc max  
 Coche coche2 = new Coche(2,90);// Se dispara el cobnstructor  
 System.*out*.println(coche2.numeroDePuertas);   
 System.*out*.println(coche2.velocidadMaxima);  
 System.*out*.println(coche2.velocidadActual);  
  
 }  
}  
// 1- Debajo creo la clase coche  
class Coche {  
 int numeroDePuertas;  
 int velocidadMaxima;  
 float velocidadActual;  
// Las funciones dentro de la clase se llaman métodos.  
 public Coche () { // Constructor  
 numeroDePuertas = 5;  
 velocidadMaxima = 120;  
 System.*out*.println("estoy en el consttructor sin parámetros");  
 }  
 //Si observo arriba y abajo tengo 2 funciones similares que se   
 //llaman igual. Según como las invocp es cual se ejecuta.  
 //Esto se conoce como   
 // \*\* SOBRECARGA\*\*  
   
 public Coche (int puertas, int velocidad) {  
 numeroDePuertas = puertas;  
 velocidadMaxima = velocidad;  
 System.*out*.println("estoy en el consttructor con parámetros");  
 }  
 public void acelerar() {  
 velocidadActual += 15;  
  
 }  
  
}